

Research Lecturer



NIDN: 0228087201

NIK: 00480802

Dr. Yuni Arkhainsyah, S.Kom.,M.Kom

Program Studi: Pendidikan Teknologi Informasi,

Teknik Informatika, Institut Informatika Dan Bisnis Darmajaya

Email : yuniarki@darmajaya.ac.id

No Hp: 085366143397

Topic Research:

[Artificial Intelligence](#), [Information Technology](#), [Software Engineering](#),
[Digital Learning](#).

Bidang Penelitian

- Artificial Intelligence
- Information Technology
- Digital Learning
- Internet of Things
- Education Management
- Software Engineering

Profil Dosen

- SINTA ID : [260262](#)
- <https://sinta.kemdikbud.go.id/authors/profile/260262>
- <https://scholar.google.co.id/citations?user=jAcozooAAAAJ&hl=en>

Portofolio Dosen

- SINTA SCORE OVERALL 63
- SINTA SCORE 3YR 5
- AFFILIATION SCORE OVERALL 63
- AFFILIATION SCORE 3YR 5
- SCOPUS H-INDEX 0
- WOS H-INDEX 0
- GOOGLE SCHOLAR H-INDEX 2
- BOOK 4
- IPR 2

Judul Penelitian dan Hibah

- MONITORING KERUSAKAN PERANGKAT LABORATORIUM KOMPUTER PADA IIB DARMAJAYA BERBASIS MOBILE
- Implementasi Sensor SHT11 Untuk Akuisisi Data Suhu Tanah Sebagai Indikator Datangnya Gempa Bumi dengan Teknik Telemetry
- REALISASI CCTV CERDAS BERBASIS MIKROKONTROLER DAN REAL TIME 3D FACE RECOGNITION

Judul Publikasi

- Realisasi Cctv Cerdas Berbasis Mikrokontroler Dan Real Time 3D Face Recognition
- Rancang Bangun Perangkat Lunak Monitoring Menggunakan Sensor Timbangan Dinamis Terhadap Muatan Kendaraan Dan Penindakan Pada Gerbang Tol
- Aplikasi Perhitungan Key Performance Indicators (KPI) Jurusan Berbasis Website Pada Institut Informatika Dan Bisnis Darmajaya Bandar Lampung

- Rancang bangun aplikasi administrasi pelanggan dengan teknik labeling barcode dan qr-code (studi kasus subur konveksi)

- Computer vision based detection for earthquake warning using hydrophone
- pengembangan permainan edukasi interaktif untuk anak pada mata pelajaran matematika berbasis mobile menggunakan metode addie
- Implementasi Naive Bayes Classifier Dalam Menganalisis Sentimen Pelanggan Mie Gacoan Pada Instagram

- Implementasi Game Edukasi Pengenalan Pahlawan Nasional Berbasis Android Untuk Siswa SMP Kelas 8 Menggunakan Algoritma Shuffle Random
- ~~Designing An Athlete Selection Application Using The Topsis Method~~
- Pengembangan Mutu Pendidikan Madrasah Berbasis Model Decision Support System
- Implementasi Base View Framework Django pada Pengembangan Sistem Informasi Akreditasi Prodi
- Mobile Application for Computer Laboratory Maintenance in Institute of Informatics and Business (IIB) Darmajaya
- Pencarian Citra Berbasis Pengenalan Wajah Untuk Absensi Mengajar Dosen Ibi Darmajaya
- Sistem informasi fumigasi berbasis Client/Server ekspor impor hasil pertanian:: Studi kasus di Stasiun Karantina Pelabuhan Panjang Lampung